

**SCIENCE
MUSEUM**



Français

CARTE



**MILL ENGINE
- MOTEUR À
VAPEUR POUR
MOULIN**

ENERGY HALL
NIVEAU 0

Ce moteur a été conçu en 1903. Il constituait la partie essentielle du moulin puisqu'il fournissait l'énergie nécessaire à son fonctionnement. Si vous êtes chanceux, vous verrez nos experts l'actionner sous vos yeux.



**LAENNEC'S
STETHOSCOPE
- STÉTHOSCOPE
MONAURAL
DE LAENNEC**

MAKING THE
MODERN WORLD
NIVEAU 0

En 1816, le médecin Français René Laennec a inventé le stéthoscope, permettant aux médecins d'écouter pour la première fois les battements de coeur et les poumons de leurs patients. Ceci est l'un des stéthoscopes d'origine de Laennec, conçu pour être écouté par une seule oreille.



MOON ROCK - ROCHE LUNAIRE

EXPLORING SPACE
NIVEAU 0

Ce morceau de roche lunaire est vieux d'environ 3,3 milliards d'années et a été ramené par la mission Apollo 15. Les différentes missions Apollo ont permis de rapporter près de 400 kg d'échantillon du sol lunaire sur Terre. La pierre est conservée dans une vitrine pleine de nitrogène pour s'assurer qu'elle n'entre jamais en contact avec l'atmosphère terrestre.



**APOLLO 10 COMMAND MODULE -
MODULE DE COMMANDE D'APOLLO 10**

MAKING THE MODERN WORLD
NIVEAU 0

En mai 1969 les astronautes Tom Stafford, John Young et Gene Cernan ont voyagé autour de la lune à bord de cette capsule. Apollo 10 détient le record du véhicule d'équipage le plus rapide en ayant atteint la vitesse de 40 000 km/h lors de sa descente sur Terre.



**WELLS
CATHEDRAL
CLOCK -
L'HORLOGE DE
LA CATHÉDRALE
DE WELLS**

MAKING THE
MODERN WORLD
NIVEAU 0

Construit en c.1386-1392, l'horloge de la Cathédrale de Wells est l'une des plus anciennes horloges qui fonctionne au monde. Elle met en évidence une évolution vers un chronométrage plus précis; après plus de 600 ans, son mécanisme fonctionne toujours. Vous entendrez peut-être les cloches sonner pendant votre visite.

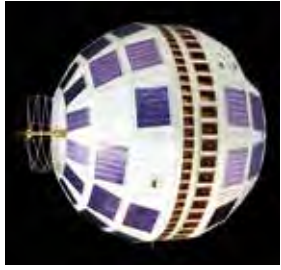


PUFFING BILLY

MAKING THE
MODERN WORLD
NIVEAU 0

Puffing Billy est la plus vieille locomotive du genre au monde. Construite autour de 1814, elle tirait autrefois des trains à vapeur le long d'une voie ferrée de 8km dans la région de Newcastle.

LES ESSENTIELS



TELSTAR 1 SATELLITE DE COMMUNICATION

INFORMATION AGE
NIVEAU 2

Ceci est une réplique de Telstar 1, le premier satellite de communications commerciale au monde. Il a été utilisé pour relayer la première émission de télévision en direct à travers l'Atlantique le 23 juillet 1962 (et il a inspiré un hit des Tornados).



NEXT COMPUTER - L'ORDINATEUR NEXT

INFORMATION AGE
NIVEAU 2

Voici l'ordinateur utilisé par Tim Berners-Lee pour créer le tout premier serveur internet. Aujourd'hui, la seule preuve de son importance historique est un autocollant déchiré où l'on peut lire l'inscription "Cette machine est un serveur. Ne pas l'éteindre".



GIBSON & SON PHARMACY - LA PHARMACIE DE GIBSON & SON

MEDICINE: THE WELLCOME GALLERIES
NIVEAU 1

La pharmacie de Gibson & Son fournit des médicaments pendant 140 ans aux habitants d'Hexham à Northumberland au nord de l'Angleterre. Entrez pour découvrir de nombreux aménagements d'origine de l'entreprise familiale et découvrez les nombreux services offerts par une pharmacie typique en 1911.

Écoutez des scènes imaginaires entre M. Gibson et son apprenti Alice et trois de leurs clients. Explorez les outils du pharmacien, allant des pilons et mortiers jusqu'aux poisons et coupes-pilules.



ENIGMA MACHINE - LA MACHINE ENIGMA

MATHEMATICS:
THE WINTON GALLERY
NIVEAU 2

Cette machine est l'une des premières versions du genre utilisée par les forces allemandes pour coder des messages secrets pendant la seconde guerre mondiale. Des mathématiciens de Pologne, de France et du Royaume-Uni, dont Alan Turing, ont travaillé à déchiffrer le code Enigma et ont ainsi aidé à mettre fin à la guerre.



AMY JOHNSON'S 'JASON' - "JASON", L'AVION D'AMY JOHNSON

FLIGHT
NIVEAU 3

En 1930, Amy Johnson est devenue la première femme pilote à relier l'Australie depuis l'Angleterre en avion. Elle a effectué son vol en solitaire de 19 jours et de mi à bord de cet avion de Havilland Gipsy Moth qu'elle a baptisé "Jason".



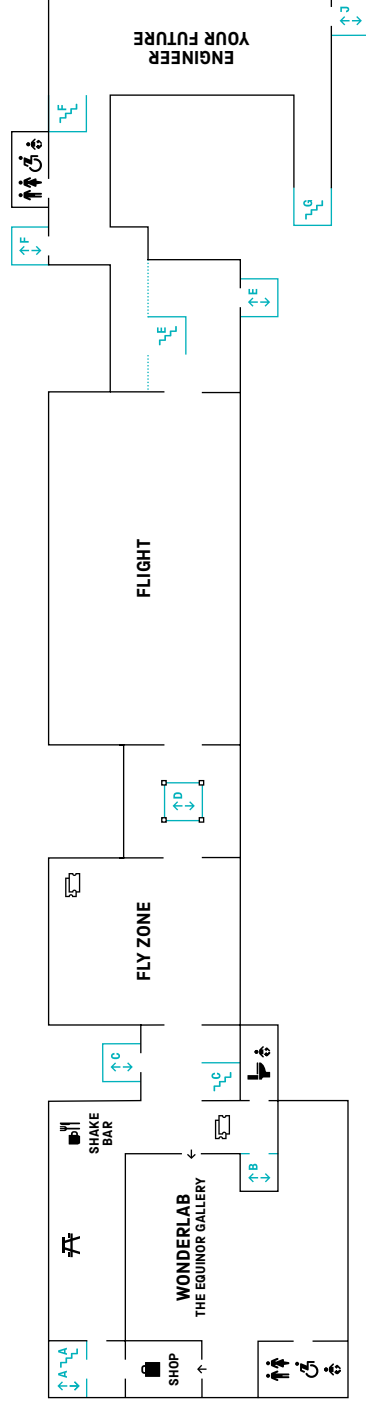
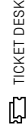
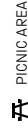
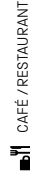
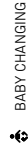
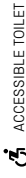
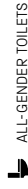
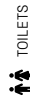
FLORENCE NIGHTINGALE'S DIAGRAMS - LES DIAGRAMMES DE FLORENCE NIGHTINGALE

MATHEMATICS:
THE WINTON GALLERY
NIVEAU 2

Florence Nightingale est surtout connue pour les améliorations qu'elle a apporté aux hôpitaux de campagne pendant la guerre de Crimée. Pourtant elle était aussi une statisticienne talentueuse. Elle a créé ces diagrammes pour démontrer que les mauvaises conditions sanitaires tuaient plus de soldats que les blessures de guerre.

LESSERIES

3



À VOIR + À FAIRE



GALERIE INTERACTIVE

WONDERLAB THE EQUINOR GALLERY

Venez vous amuser en famille à Wonderlab, où vous pourrez assister à des spectacles décoiffants et compter sur nos Explainers toujours disponibles pour vous expliquer comment les sciences et les mathématiques façonnent notre monde. Descendez nos toboggans à tout allure pour comprendre les phénomènes de force et friction, observez la foudre frapper sous vos yeux grâce à notre bobine Tesla ou voyagez dans l'univers sous notre voûte céleste dans cette galerie scientifique interactive.

BILLETTS REQUIS



© MOD GROWN

SIMULATEUR FLY ZONE

Sièges animés, images en 3D haute définition : faites le plein d'adrénaline à bord de nos simulateurs de vol.

LIMITATION D'ÂGE ET
DE TAILLE

BILLETTS REQUIS



GALERIE FLIGHT

Des premiers modèles aux gros porteurs, explorez l'histoire de l'aviation britannique et mondiale grâce à notre collection d'avions mythiques.



GALERIE INTERACTIVE ENGINEER YOUR FUTURE

Aimes-tu résoudre des problèmes, concevoir des projets ambitieux et travailler en équipe? Dans cette galerie interactive, découvre si tu as les atouts nécessaires pour devenir ingénieur.

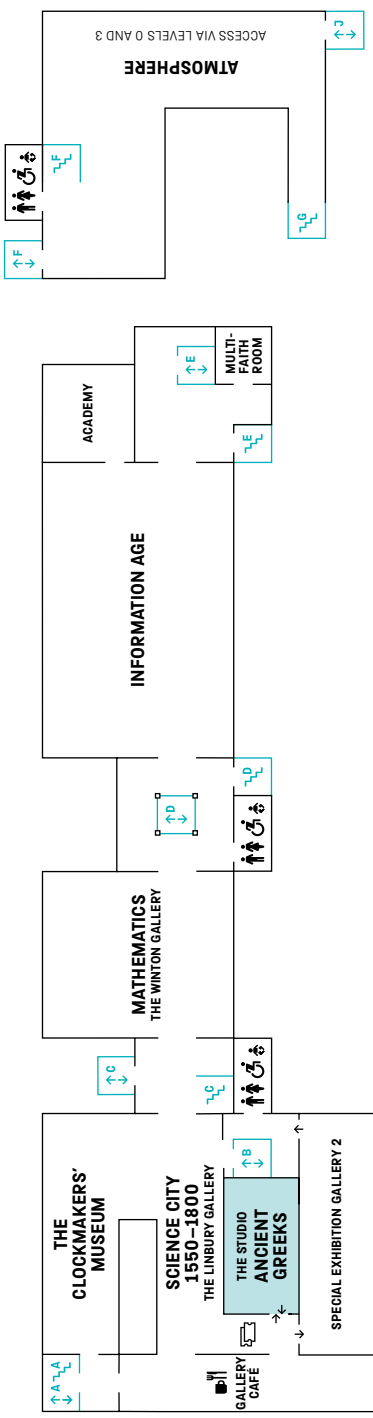
BOIRE + MANGER



SHAKE BAR

Laissez-vous tenter par nos milkshakes à personnaliser et nos délicieuses crèmes glacées au Shake Bar.

2



À VOIR + À FAIRE



GALERIE THE CLOCKMAKERS' MUSEUM

Explorez cette collection unique retraçant l'évolution des montres et des horloges, des années 1600 à aujourd'hui.



GALERIE MATHEMATICS THE WINTON GALLERY

Cette fascinante galerie dessinée par Zaha Hadid Architects vous permet d'explorer le rôle déterminant des mathématiques dans notre existence : de la guerre à la paix, en passant par la vie, la mort, le commerce et la beauté.



GALERIE SCIENCE CITY 1550-1800 THE LINBURY GALLERY

Découvrez comment Londres est passée d'une capitale animée à une plaque tournante mondiale du commerce et de la recherche scientifique entre 1550 et 1800.



GALERIE INFORMATION AGE

Découvrez comment 200 ans d'innovations technologique en matière de communication ont transformé notre quotidien, du premier télégraphe à la naissance de la télévision digitale.



GALERIE INTERACTIVE ATMOSPHERE

Etudiez l'histoire passionnante des changements climatiques de notre planète dans cette galerie immersive et interactive.

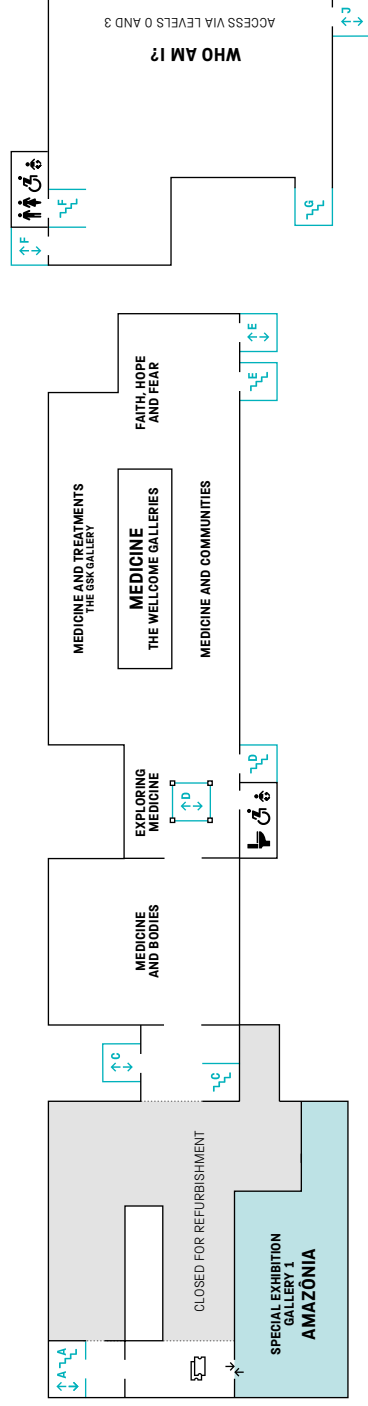
BOIRE + MANGER



GALLERY CAFÉ

Ce café moderne est l'endroit idéal pour se détendre et se retrouver entre amis. Venez profiter de notre sélection de sandwiches, salades, bières, vins et boissons chaudes.

1



À VOIR + À FAIRE

GALERIE

MEDICINE THE WELLCOME GALLERIES

Medicine: The Wellcome Galleries ont transformé le premier étage du Science Museum, créant une nouvelle salle magnifique d'exposition pour les collections médicales les plus importantes du monde. S'étalant sur cinq siècles d'histoire, ces cinq galeries révèlent des histoires personnelles bouleversantes et offrent un contexte historique riche pour notre expérience de la médecine et de la santé.

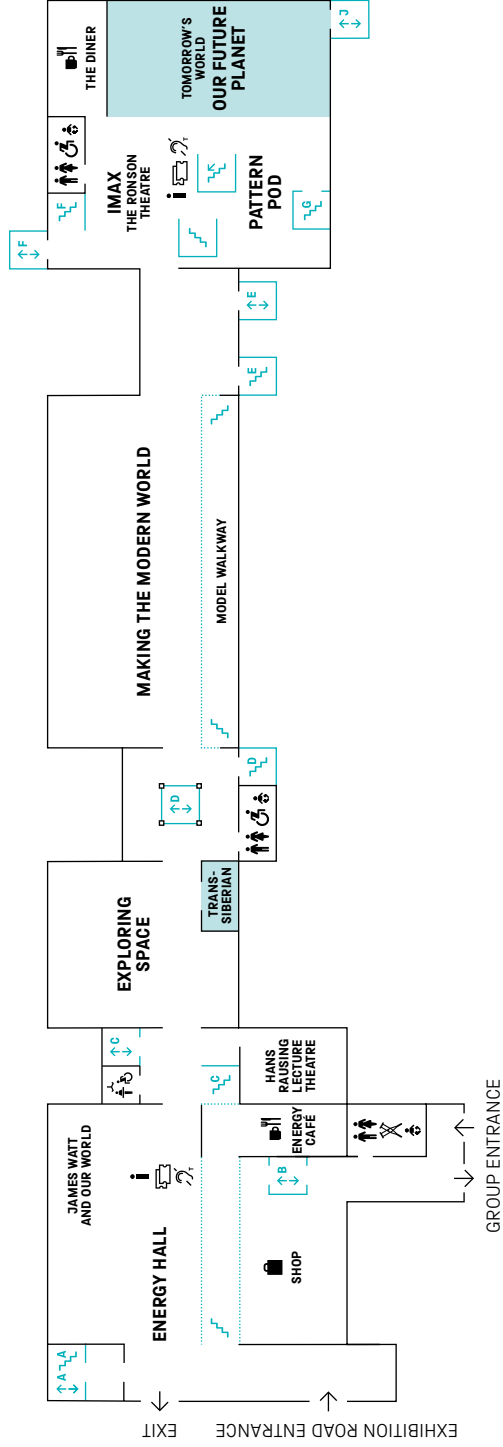
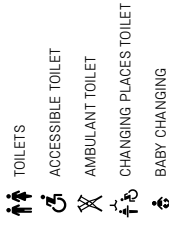
Explorez les trois mille artefacts des extraordinaires collections d'Henry Wellcome et du Groupe Science Museum exposés au public en permanence dans les plus grandes galeries médicales du monde.



GALERIE INTERACTIVE WHO AM I?

Découvrez ce qui fait de vous un être unique grâce à des installations fascinantes, intrigantes et interactives. Explorez comment vos gènes combinés à votre éducation déterminent votre identité.

O



À VOIR + À FAIRE



GALERIE ENERGY HALL

Découvrez comment la vapeur a révolutionné l'industrie britannique. Ne manquez pas l'atelier de James Watt, conservé en l'état depuis sa mort en 1819.



GALERIE EXPLORING SPACE

Un vrai morceau de lune, des satellites et des fusées racontent la fascinante conquête de l'espace.



GALERIE MAKING THE MODERN WORLD

Venez voir certains des objets les plus iconiques qui ont transformé nos vies au cours des 250 dernières années comme Apollo 10 ou encore le premier ordinateur Apple.



GALERIE INTERACTIVE PATTERN POD

Un espace captivant, interactif et multisensoriel où les enfants peuvent reconnaître et tester les différents motifs qui constituent notre monde.
ÂGE : 3-8



GALERIE INTERACTIVE TOMORROW'S WORLD

Découvrez des histoires surprenantes sur les plus grandes avancées scientifiques dans notre galerie multimédia hyperconnectée.



CINÉMA IMAX THE RONSON THEATRE

Vivez une expérience immersive à vous couper le souffle en visionnant un film en 3D dans notre Imax, sur l'un des plus grands écrans du Royaume-Uni.

BILLETTS REQUIS



ENERGY CAFÉ

Vous trouverez ici une large gamme de plats chauds ou froids ainsi que des spécialités de saison, des salades, des wraps et des sandwiches. Dégustez des pizzas sur mesure et faites le plein d'énergie avec nos délicieux cafés et pâtisseries.



THE DINER

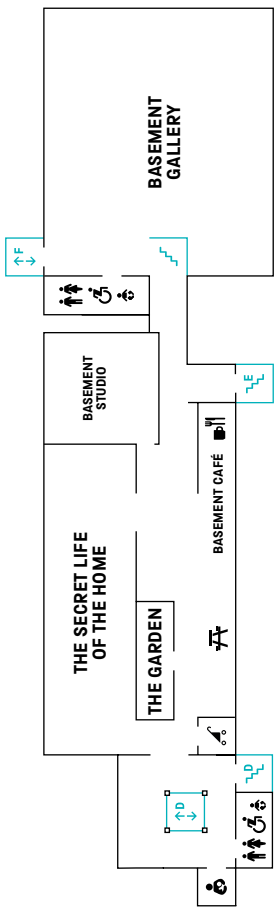
Ce restaurant offrant un service à table vous propose un menu frais et de saison qui ravira toute la famille.

BOIRE + MANGER

1



NO THROUGH ROUTE



À VOIR + À FAIRE



GALERIE THE SECRET LIFE OF THE HOME

De l'aspirateur-calèche au grille-pain, retracez l'évolution de nos objets ménagers.



GALERIE INTERACTIVE

THE GARDEN

Laissez vos enfants s'amuser avec la lumière, l'eau, le son et des jeux de construction dans cette galerie interactive conçue pour nos plus jeunes visiteurs. Un endroit ludique pour apprendre à observer, explorer et questionner son environnement.

ÂGE : 3-6

BOIRE + MANGER



BASEMENT CAFÉ

Faites une pause en famille autour d'un café, d'un thé, d'un jus de fruits ou d'une glace.



AIRE DE PIQUE-NIQUE

Venez profiter de notre aire de pique-nique située à côté du Basement Café pour déguster votre panier repas.



WIFI GRATUIT

Disponible dans tout le musée

BILLETS

Les expositions et les attractions associées à ce symbole requièrent un billet :



Réservez vos billets à l'une de nos billetteries ou en ligne sur sciencemuseum.org.uk

HEURES D'OUVERTURE

Les horaires d'ouverture sont susceptibles de changer – veuillez vous adresser à un membre du personnel ou consulter notre site web pour plus de détails.

Les enfants de moins de 12 ans doivent être accompagnés par un adulte.

Some areas and exhibits remain closed. Ask a member of staff for details.

BOUTIQUE

Que vous soyez passionné de chimie, fou de mathématiques ou que vous souhaitiez simplement emporter un souvenir de votre journée, vous trouverez forcément ce dont vous avez besoin dans l'une de nos boutiques. Nous vous proposons une large variété de cadeaux, jouets, livres et objets de décoration pour tous les budgets. Venez nous rendre visite au niveau 0 ou faites vos achats en ligne sur sciencemuseumshop.co.uk

DONS

Aidez-nous à mettre en valeur nos collections d'exception, acquérir de nouveaux objets, créer d'innovantes expositions et continuer à fournir le programme d'éducation le plus captivant du Royaume Uni en faisant un don aujourd'hui.

Faites un don sur place ou en ligne sur sciencemuseum.org.uk

Chaque don soutient notre travail en tant qu'œuvre de bienfaisance.

PHOTOGRAPHIE

Les photographies sont autorisées dans nos galeries, cependant des restrictions peuvent s'appliquer dans certaines expositions. Par ailleurs, merci de respecter le droit à l'image des autres visiteurs qui pourraient ne pas souhaiter être photographiés.

RESTER EN CONTACT

Inscrivez-vous à notre newsletter pour être averti en exclusivité de nos prochains événements et activités.

Nous adorons voir les photos de nos visiteurs en ligne. Partagez les votre en mentionnant @sciencemuseum pour avoir une chance d'apparaître sur l'une de nos plateformes.



Nous nous efforçons sans cesse d'améliorer notre service. Si vous avez des commentaires ou des suggestions, envoyez-nous un mail à l'adresse info@sciencemuseum.ac.uk

COORDONNÉES

Science Museum
Exhibition Road
London, SW7 2DD
sciencemuseum.org.uk
T +44 (0)20 7942 4000
E info@sciencemuseum.ac.uk

NOTRE GROUPE

Nous appartenons au Science Museum Group qui comprend également : le National Science and Media Museum de Bradford, le Museum of Science and Industry de Manchester, le National Railway Museum de York et le musée Locomotion de Shildon.

SCIENCE MUSEUM GROUP

MAP006

All images © The Board of Trustees of the Science Museum except otherwise stated. Information correct at time of printing.