

**SCIENCE
MUSEUM**



Italiano

MAPPA



**MILL ENGINE
- MOTORE PER
MULINO**

ENERGY HALL
LIVELLO 0

Questo motore per mulino a vapore fu costruito nel 1903. Di tanto in tanto è possibile vedere la macchina in azione grazie ad alcuni volontari e membri dello staff che si adoperano per attivarla. Non perdere lo spettacolo!



**LAENNEC'S
STETHOSCOPE
- STETOSCOPIO
DI LAENNEC**

MAKING THE
MODERN WORLD
LIVELLO 0

Nel 1816, il medico francese René Laennec inventò lo stetoscopio, che permise per la prima volta di auscultare cuore e polmoni. Questo modello monoaurale, ovvero per un solo orecchio, è uno strumento originale di Laennec.



MOON ROCK - ROCCIA LUNARE

EXPLORING SPACE
LIVELLO 0

Questo pezzo di roccia lunare, datato circa 3,3 miliardi di anni, è stato prelevato durante la missione Apollo 15. Le missioni lunari collettivamente hanno portato sulla terra un totale di quasi 400 Kg di campioni. La pietra è conservata all'interno di una teca vitrea riempita di azoto in modo tale da impedire ch'essa entri in contatto con l'atmosfera terrestre.



**APOLLO 10 COMMAND MODULE -
CAPSULA DI COMANDO APOLLO 10**

MAKING THE MODERN WORLD
LIVELLO 0

Nel maggio 1969 gli astronauti volarono attorno alla Luna a bordo di questa capsula. Apollo 10 detiene il record per il veicolo con equipaggio più veloce del mondo, con un picco di velocità di circa 40.000 Km/h raggiunto durante la fase di discesa sulla Terra.



**WELLS
CATHEDRAL
CLOCK -
OROLOGIO DELLA
CATTEDRALE DI
WELLS**

MAKING THE
MODERN WORLD
LIVELLO 0

Costruito tra il 1386 e il 1392, è uno degli orologi più antichi al mondo ancora in funzione. Costituisce un esempio straordinario di orologeria meccanica d'alta precisione per l'epoca. Chissà, forse ne sentirai i rintocchi durante la tua visita?

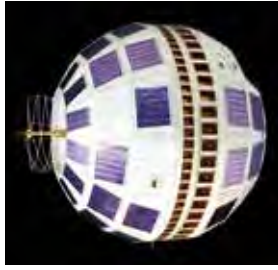


PUFFING BILLY

MAKING THE
MODERN WORLD
LIVELLO 0

Puffing Billy è la più antica locomotiva a vapore oggi esistente. Costruita nel 1814, trainava i treni alimentati a carbone che viaggiavano lungo una tratta di 5 miglia nei pressi di Newcastle.

IN EVIDENZA



SATELLITE PER TELE- COMUNICAZIONE TELSTAR 1

INFORMATION AGE
LIVELLO 2

Questa è una copia di Telstar 1, il primo satellite ad uso commerciale al mondo. Fu usato il 23 Luglio 1962 per trasmettere la prima trasmissione televisiva in diretta attraverso l'Oceano Atlantico, un pesce e una scimmia.



NEXT COMPUTER - IL COMPUTER NEXT

INFORMATION AGE
LIVELLO 2

Questo computer è stato usato da Tim Berners-Lee per creare il web e scrivere il codice del primo sito web. L'unica prova evidente della sua importanza è un adesivo mezzo staccato che dice "Questa macchina è un server. NON SPEGNERE!!"



GIBSON & SON PHARMACY - LA FARMACIA GIBSON & SON

MEDICINE: THE WELLCOME GALLERIES
LIVELLO 1

Per centoquarant'anni la farmacia Gibson & Son ha distribuito medicine ai cittadini di Hexham in Northumberland, a nord dell'Inghilterra. Contempla i numerosi ambienti originali ricreati perfettamente e scopri i molteplici servizi che una tipica farmacia a conduzione familiare offriva al pubblico nel 1911. Fermati ad ascoltare i dialoghi del signor Gibson con la sua apprendista Alice, e con tre dei suoi clienti. Ammira i prodotti in vendita all'epoca: pestelli, mortai, veleni, medicinali, tagliapiloie e tanti altri.



ENIGMA MACHINE - MACCHINA ENIGMA

MATHEMATICS:
THE WINTON GALLERY
LIVELLO 2

Questa macchina è un prototipo di quella usata dalle truppe tedesche per crittografare le loro comunicazioni durante la Seconda Guerra Mondiale. La decifrazione del Codice Enigma, che permise di abbreviare la durata della guerra, fu realizzata da matematici in Polonia, Francia e Regno Unito, fra cui Alan Turing.



AMY JOHNSON'S 'JASON' - 'JASON', L'AEROPLANO DI AMY JOHNSON

FLIGHT
LIVELLO 3

Nel 1930, Amy Johnson divenne la prima donna pilota a volare la tratta Gran Bretagna-Australia. Durante il suo volo in solitaria, durato diciannove giorni e mezzo, pilotò questo aeroplano Havilland Gipsy Moth, da lei soprannominato 'Jason'.



FLORENCE NIGHTINGALE'S DIAGRAMS - I DIAGRAMMI DI FLORENCE NIGHTINGALE

MATHEMATICS:
THE WINTON GALLERY
LIVELLO 2

Florence Nightingale è forse più conosciuta per il suo contributo nel riformare gli ospedali da campo durante la guerra di Crimea, ma era anche un'esperta di statistica. Redasse questi diagrammi per illustrare come, sul campo di battaglia, malattie facilmente prevenibili causassero molte più vittime rispetto alle ferite di guerra.

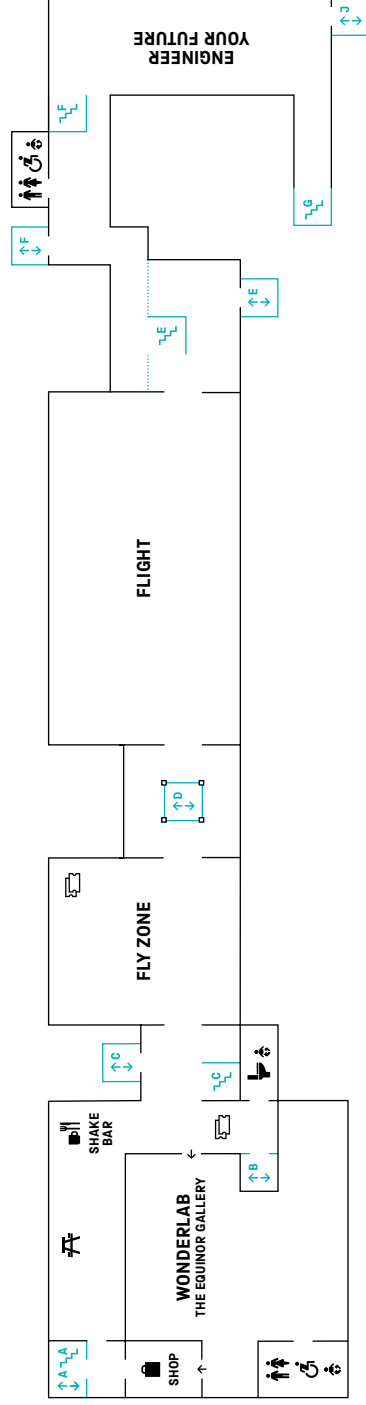
IN EVIDENZA

3

↑ ↓ LIFTS
↑ STAIRCASES

♿ TOILETS
♿ ALL-GENDER TOILETS
♿ ACCESSIBLE TOILET
♿ BABY CHANGING

☕ CAFÉ / RESTAURANT
🍴 PICNIC AREA
🎫 TICKET DESK
🛍️ SHOP



FARE + VEDERE



GALLERIA INTERATTIVA

WONDERLAB THE EQUINOR GALLERY

Il divertimento è assicurato per tutta la famiglia in questa fantastica galleria interattiva: gli spettacoli da urlo condotti da un abile team di *Explainers* ti aiuteranno a comprendere le regole della scienza e della matematica che sono alla base del nostro mondo. Potrai osservare da vicino la potenza di un vero fulmine grazie alla Bobina di Tesla, ma anche divertirti sugli scivoli imparando i concetti di forza ed attrito e poi ancora sognare ad occhi aperti di viaggiare nello spazio seduto sotto un cielo stellato.

ATTRAZIONE A PAGAMENTO

BERE + MANGIARE



SHAKE BAR

Un bar che offre rinfrescanti frappé e gelati.



SIMULATORI FLY ZONE

A bordo dei nostri simulatori in 3D ad alta definizione potrai compiere delle vere e proprie manovre di volo. Adrenalina pura!

CONTROLLA I REQUISITI DI ETÀ ED ALTEZZA PER UTILIZZARE I SIMULATORI
ATTRAZIONE A PAGAMENTO

GALLERIA FLIGHT

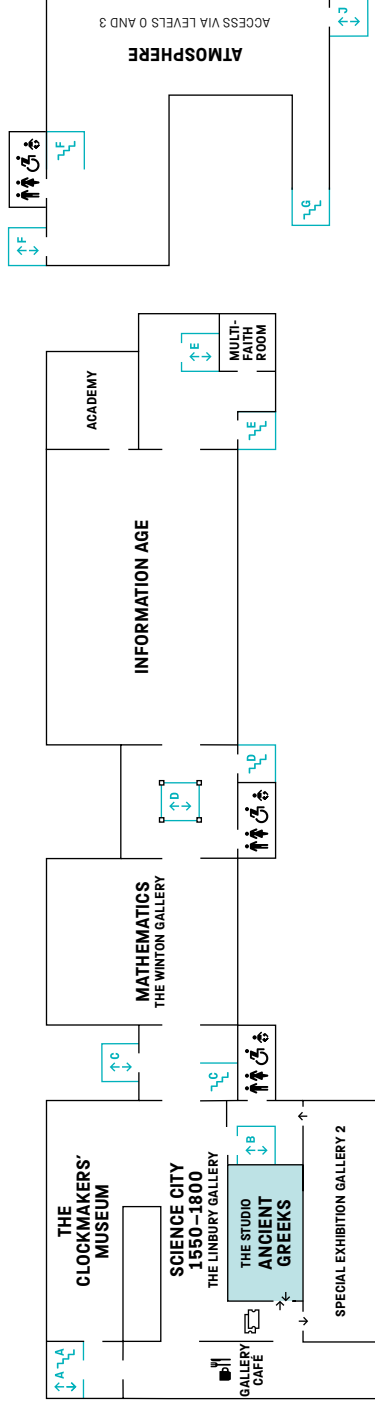
In questa sala di aeroplani sospesi a mezz'aria potrai ammirare gli incredibili traguardi raggiunti nel campo dell'aviazione britannica ed internazionale, dai primi pionieri, fino ai moderni jumbo jet.



GALLERIA INTERATTIVA ENGINEER YOUR FUTURE

Scopri se possiedi le caratteristiche di un bravo ingegnere: dal pensare in grande al risolvere problemi passando per il lavoro di squadra. Ideale per gli adolescenti.

2



FARE + VEDERE



GALLERIA THE CLOCKMAKERS' MUSEUM

Esplora una collezione unica che presenta l'evoluzione dell'arte orologiaia dal 1600 ad oggi.



GALLERIA SCIENCE CITY 1550-1800 THE LINBURY GALLERY

Scopri come Londra ha saputo trasformarsi da vivace capitale a centro globale di traffichi, commerci e scoperte scientifiche tra il 1550 e il 1800.



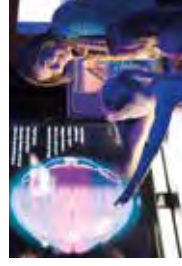
GALLERIA MATHEMATICS THE WINTON GALLERY

La matematica come disciplina applicata ad ogni aspetto della nostra vita: dalla guerra alla pace, dalla vita alla morte, dal commercio all'idea di bellezza. Galleria disegnata dallo studio Zaha Hadid Architects.



GALLERIA INFORMATION AGE

Nel corso degli ultimi 200 anni, le nuove tecnologie nel campo dell'informazione e delle comunicazioni hanno significativamente cambiato le nostre vite. Scopri come, dal primo messaggio trasmesso oltre l'Atlantico all'avvento della TV digitale.



GALLERIA INTERATTIVA ATMOSPHERE

Scopri di più sulla storia dei cambiamenti climatici.

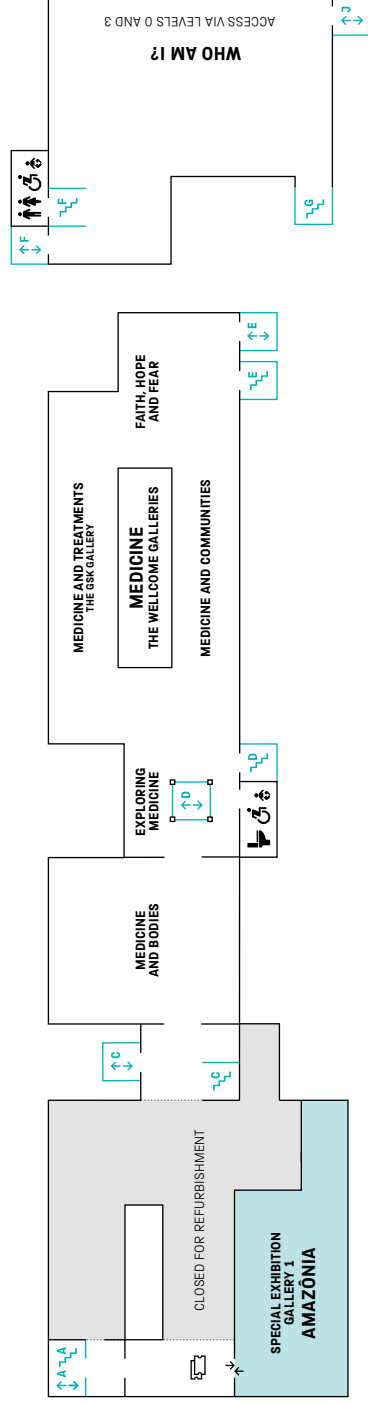
BERE + MANGIARE



GALLERY CAFÉ

Questo bar dallo stile contemporaneo offre insalate, panini, birre, vino, caffè o tè caldo. Il posto giusto per rilassarsi ed incontrare gli amici.

1



FARE + VEDERE

GALLERIA

MEDICINE THE WELLCOME GALLERIES

Il nuovo display *Medicine: The Wellcome Galleries* ha completamente trasformato l'aspetto del primo livello del Science Museum, divenendo una delle più importanti collezioni museali di medicina al mondo.

Cinque gallerie narrano coinvolgenti storie personali e raccontano storicamente le evoluzioni avvenute nel mondo della medicina e della salute dal 1500 ad oggi.

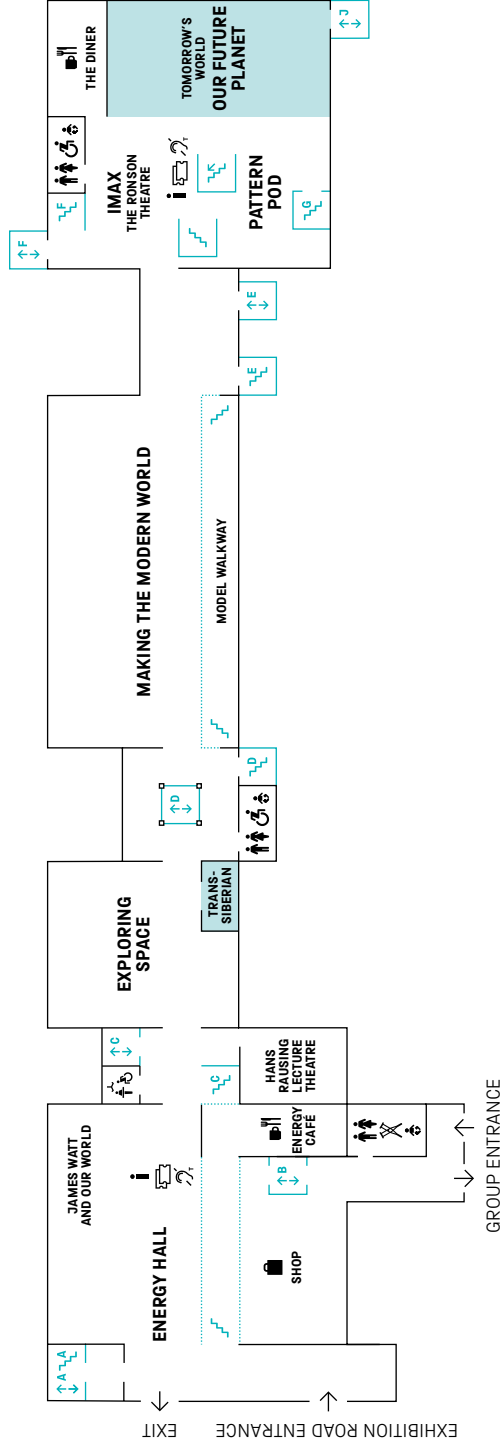
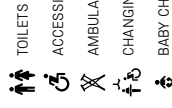
Esplora le straordinarie collezioni permanenti di Henry Wellcome e del Science Museum Group, che con i loro tremila artefatti costituiscono le più ampie gallerie pubbliche del mondo in ambito medico.



GALLERIA INTERATTIVA WHO AM I?

Impara come un mix di genetica ed esperienza ti ha reso ciò che sei ed ha portato alla definizione della tua identità in questa galleria ricca di curiosi oggetti e display interattivi.

O



FARE + VEDERE

GALLERIA

ENERGY HALL

Scopri in che modo il vapore ha cambiato l'industria tecnologica britannica. Da non perdere: l'officina dell'ingegnere James Watt, conservata esattamente com'era al momento della sua morte nel 1819.



GALLERIA

EXPLORING SPACE

Una roccia lunare, satelliti e missili raccontano l'incredibile storia dell'esplorazione dello spazio.



GALLERIA

MAKING THE MODERN WORLD

Un display di oggetti che hanno trasformato la nostra vita negli ultimi 250 anni: dalla capsula spaziale Apollo 10 al primo computer Apple.



GALLERIA INTERATTIVA

PATTERN POD

Un'area multi-sensoriale coinvolgente e interattiva, nella quale i bambini possono identificare forme, colori e suoni, nonché creamine di nuovi.

ETÀ: 3 - 8 ANNI



GALLERIA INTERATTIVA

TOMORROW'S WORLD

Scopri le ultime sorprendenti notizie scientifiche nella nostra galleria multimediale.



CINEMA

IMAX THEATRE THE RONSON THEATRE

Immergiti in un film IMAX 3D per un'esperienza mozzafiato, grazie ad uno degli schermi più grandi del Regno Unito.

ATTRAZIONE A
PAGAMENTO



BERE + MANGIARE

ENERGY CAFÉ

Si possono gustare piatti caldi e freddi, piatti del giorno, insalate, wraps e panini. Prova una delle pizze appena cotte, o ricaricati con bevande calde e dolci.

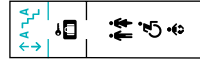


THE DINER

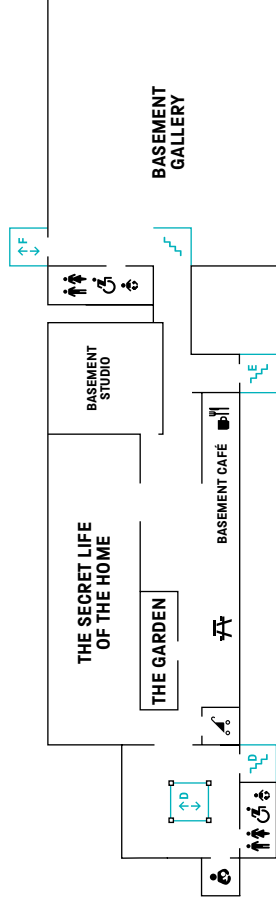
Questo ristorante con servizio ai tavoli offre piatti freschi adatti a tutta la famiglia.



1



NO THROUGH ROUTE



FARE + VEDERE



GALLERIA THE SECRET LIFE OF THE HOME

Dall'aspirapolvere
trainato da cavalli ai primi
fostapane automatici,
segui l'evoluzione degli
elettrodomestici di
uso quotidiano.

BERE + MANGIARE



GALLERIA INTERATTIVA

THE GARDEN

Una galleria pensata per il divertimento dei più piccoli, nella quale è possibile giocare con l'acqua, la luce, il suono ma anche costruire, osservare, esplorare imparando cose nuove.

ETÀ 3 - 6 ANNI

BASEMENT CAFÉ

Il bar giusto per uno
spuntino leggero, un caffè
o un tè caldo, succhi di
frutta e gelati. Perfetto
per tutta la famiglia!



AREA PICNIC

Puoi consumare il
tuo pranzo al sacco
nell'apposita area picnic,
situata accanto al bar.



WIFI GRATUITO

Disponibile in tutto il Museo

BIGLIETTI

Dove c'è questo simbolo, mostre ed attrazioni sono a pagamento:



Puoi acquistare i biglietti presso le biglietterie o online sul sito sciencemuseum.org.uk

ORARI

Gli orari e le date di apertura sono soggetti a modifiche, per ulteriori informazioni si prega di rivolgersi allo staff museale o di visitare il nostro sito internet.

I bambini di età inferiore ai 12 anni possono entrare solo se accompagnati da un adulto.

Some areas
and exhibits
remain closed.
Ask a member
of staff for
details.

NEGOZIO

Che tu sia appassionato di chimica, provetto matematico o semplicemente in cerca di un souvenir, potrai acquistare qualcosa di speciale in uno dei negozi del museo, dove troverai un'ampia gamma di regali, giocattoli, libri e articoli per la casa, a prezzi adatti a tutte le tasche.

Visita il negozio al livello 0 o acquista online sul sito sciencemuseumshop.co.uk.

DONAZIONI

Aiutaci ad acquistare nuovi oggetti, creare mostre innovative e proseguire le nostre coinvolgenti attività educative nel Regno Unito. Puoi fare una donazione nel Museo oppure online sul sito sciencemuseum.org.uk

FOTO

Se desideri fotografare le nostre gallerie sei il benvenuto, salvo particolari restrizioni per alcune mostre. Ti invitiamo inoltre a rispettare gli altri visitatori, che potrebbero non voler essere fotografati.

SEGUICI

Iscriviti alla nostra newsletter sul sito sciencemuseum.org.uk per scoprire in anteprima i nostri prossimi eventi ed attività.

Inoltre le tue foto scattate al museo potrebbero apparire sui nostri canali Twitter, Facebook, Instagram e Youtube. Condividile con [@sciencemuseum](https://www.instagram.com/sciencemuseum) per poter essere selezionato.



Cerchiamo sempre di migliorare il nostro servizio. Se hai commenti, consigli o suggerimenti scrivi a info@sciencemuseum.ac.uk.

CONTATTI

Science Museum
Exhibition Road
London, SW7 2DD

sciencemuseum.org.uk
T +44 (0)20 7942 4000

E info@sciencemuseum.ac.uk

IL NOSTRO GRUPPO

Siamo parte del Science Museum Group che include anche il National Science and Media Museum di Bradford, il Museum of Science and Industry di Manchester, il National Railway Museum di York ed il museo Locomotion di Shildon.

SCIENCE MUSEUM GROUP

MAP006

All images © The Board of Trustees of the Science Museum except otherwise stated. Information correct at time of printing.